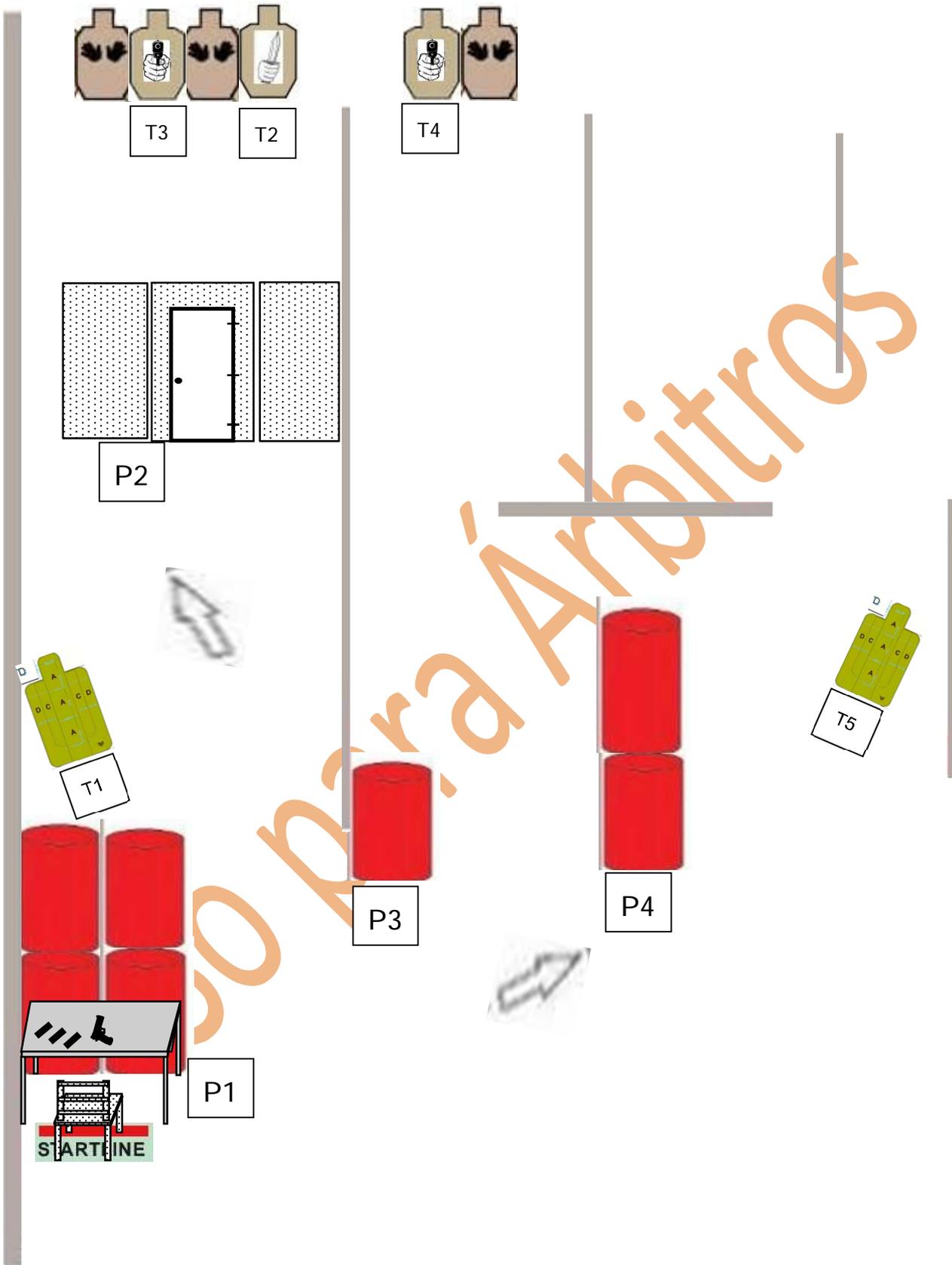


# Invasão no Clube (Pista 1)



## **INVASÃO NO CLUBE 1**

Você é responsável pela segurança e está em sua mesa de descanso, realizando uma limpeza de primeiro escalão em sua arma, que já está montada e com os dois (2) carregadores na mesa. Quando você ouve um grito de "PERDEU". Você pega sua arma e os carregadores e sai para ver o que está acontecendo.

Voce terá que verificar todos os ambientes do Clube para checar se está limpo.

### **BRIEFING:**

Início sentado na cadeira com as duas mãos no joelho, ao sinal pega a arma e carregadores e inicia no Posto de tiro "P1"; engajar a ameaça **T1**, com **TRIPLE TAP, COM A MÃO DIREITA**; corre para o posto de Tiro "**P2**" à frente; abre a porta e neutraliza as ameaças "**T2**" e "**T3**". Corre para o posto de Tiro "**P3**", cuidando para não quebrar o ângulo do cano/arma (Sugestão de utilizar a condição "**Temple Index**" ou **Arma sobre o ombro esquerdo**, neutralizando o alvo T4).

Parte para o Posto "P4", onde se encontram 1 ameaça (T5), que será necessário neutralizar com "**Triple Tap**" verticais (1 barriga + 1 Peito + Pescoço).

### **Término:**

(1) Ao terminar a pista, o atirador deverá realizar uma **RECARGA TÁTICA**, simulando deixar a arma em "Pronto Uso com a máxima capacidade" (não será Penalizado – PE; por ser inovação), vamos apenas orientar este procedimento inicialmente.

(2) A **RECARGA TÁTICA**, o atleta poderá realizar antes ou após "**varrer 360°**". procurando possíveis ameaças. O atleta **DEVERÁ** deslocar a perna para trás, do lado da varredura nos dois lados, **podrá** segurar a arma com uma só mão, sem quebrar ângulo (Penalidade de 1 PE, quando não realizado completamente).

(3) E informar ao árbitro que terminou (**TERMINEI**). O árbitro dará a sequência tradicional

### ***Recarga NÃO obrigatória***

#### **Distância dos alvos:**

Posto de Tiro P1 até T1: 3 metro.  
Posto de Tiro P1 até P2: 5,5 metros.  
Posto de Tiro P2 até T2 e T3: 3 metros.  
Posto de Tiro P2 até P3: 5 metros.  
Posto de Tiro P3 até T4: 7 metros.  
Posto de Tiro P3 até P4: 2 metros  
Posto de Tiro P4 até T5:3 metros  
Posto de Tiro Start Line até P1: 1 metros

**Alvos:** 8 (Oito).

**Alvos ameaçadores;** 5 (cinco).

**Disparos ilimitados:** 12 disparos mínimos.

**Tempo do 1º disparo:** 5 segundos.

**Traje de ocultação:** Não Requerido.

### **SOBRE A PISTA:**

Com base em sugestões recebidas.

1- A largura da pista, foi delimitada/reduzida para máximo 10m. Se o clube tiver interesse em aumentar esta largura para exigir mais de seus atletas, será permitido e recomendado.

2- Faixas auxiliadoras de piso: Colocar já em distância mínima de 1 m da barricada, para acostumarem, em barricar mais longe da proteção. Lembrando que, se o atleta cometer alguma PE, o mesmo deve ser alertado na primeira vez e na repetição da mesma PE, receberá 1 PE (Ex. Barricada, Passagem do cano pela janela ou porta, Dedo no gatilho, Recarga e varredura 360°. Do ambiente.

3- Quando o Árbitro perceber que o atleta é iniciante, ele deve receber atenção especial, para reforçar as regras de segurança. E orientar sobre os detalhes da

modalidade, no momento que forem necessários.

4- Em caso de dúvidas, o Árbitro poderá solicitar opinião de outro árbitro, que estiver presente, mesmo que não seja do próprio clube.

5- Qualquer árbitro credenciado pela LNTD, poderá atuar em qualquer clube.

6- Sugerimos que os Árbitros/clubes convidem outros árbitros para participarem das provas.

7- Todas as passagens ranqueadas, devem ser gravadas e reservadas, até o final do Torneio. Os vídeos dos **primeiros colocados** (até 3º colocado) devem ser enviados para Diretoria de Árbitros,

8- POSTO 1: Tiro com uma só mão, requer cuidados na quebra de ângulo. O Árbitro deve demonstrar no Briefing, a forma correta de se posicionar para este tipo de tiro. O Alvo T1, deve receber 3 disparos na zona central (TRIPLE TAP); Os alvos de triple Tap, devem ter suas áreas de pontuação "ZERO", prolongadas até a base do alvo, para facilitar a leitura dos disparos..

9- POSTO 2: O Atleta deverá Neutralizar as ameaças por fatiamento (alvos T2 e T3).

10- POSTO 3: O alvo REFÉM, está disposto junto com o alvo T4 (lado-a-lado);

11- O alvo T5 de **TRIPLE TAP**, devem ter suas áreas de pontuação "ZERO", prolongadas até a base do alvo, para facilitar a leitura dos disparos.

12- As barricadas de Proteção, possuem largura mínima de uma bombona de 200 litros (aprox. 60 cm), que podem ser substituído por outro material, simulando uma parede;

13- Faixas auxiliadoras de piso: Colocar já em distância mínima de 1m, para que acostumem, em barricar mais longe da proteção

*Deverão ser observados os procedimentos de segurança conforme regulamento do TD da LNTD.*