

# LIVRO DE REGRAS

## LNTD / TSC30

APOIO:



INTERNATIONAL POLICE ASSOCIATION  
REGIONAL PARANÁ

2025

## LNTD / TSC30 (Speed Challenge 30s)

### ÍNDICE:

01. A Liga Nacional de Tiro Defensivo:.....	03
02. Regras de Segurança: .....	03
03. Justificativa: .....	04
04. Estande de Tiro: .....	04
05. Divisões:.....	04
06. Classes:.....	05
07. Equipamentos necessários (Clube): .....	06
08. Condição do Armamento:.....	06
09. Alvo Utilizado: .....	06
10. Súmula da Prova: .....	07
11. Posição de Início: .....	07
12. Condução da Prova: .....	07
13. Observações Importantes: .....	08
14. Pontuação e Penalidades: .....	08
15. Critérios de Desempate:.....	09
16. Desclassificação:.....	10
17. Lançamento do Resultado:.....	11
18. Período de Recurso: .....	11
19. Guarda dos Alvos: .....	11
20. Considerações Gerais:.....	11
21. Temas não Previstos: .....	12



## 01. LIGA NACIONAL DE TIRO DEFENSIVO (LNTD)-TD:

LIGA NACIONAL DE TIRO DEFENSIVO (LNTD)-TD, Para atender as necessidades legais e atender aos nossos associados, disponibiliza atividades de nível nacional e internacional.

Fazem parte da LNTD, diversos profissionais e instrutores especialistas de diversos segmentos (PMMPR, PF, PRF, PC, Exército, Guardas Municipais e atiradores CAC), que permitem a nossa instituição desenvolver, aprimorar ou aperfeiçoar técnicas e táticas para termos uma modalidade realista, dinâmica, divertida e estimulante.

O Tiro Esportivo é uma atividade que vem ganhando cada vez mais adeptos em todo o mundo. Entre as modalidades populares, destaca-se o TD - Tiro Defensivo, que tem como objetivo simular situações reais de defesa pessoal. Com treinamento adequado e equipamentos de qualidade, é possível desenvolver habilidades importantes para proteger a si mesmo e aos outros. Descubra mais sobre o Tiro Defensivo - TD e comece a praticar hoje mesmo!

Pretendemos ser referência em TIRO DEFENSIVO (TD), inovando e aprimorando constantemente.

" Quanto mais você "sua" no treinamento, menos "sangra" no campo de batalha."

## 02. Regras de Segurança:

As regras de segurança nos esportes envolvendo armas de fogo são fundamentais para garantir a integridade física de todos os participantes e espectadores. A prática esportiva com armas exige rigoroso controle para prevenir acidentes que possam resultar em lesões graves ou fatais. Medidas como o manuseio adequado, o uso obrigatório de equipamentos de proteção e a obediência irrestrita às normas de segurança asseguram um ambiente controlado e seguro.

Além disso, essas diretrizes promovem a responsabilidade e a disciplina dos atletas, fortalecendo a confiança do público e valorizando o esporte como uma prática legítima e segura.

Todas as normas de segurança devem ser observadas e respeitadas. Dentre elas, destacam-se:

02.01 - Sempre considerar que a arma está carregada, ainda que se tenha certeza de que não esteja (armamento seguro).

02.02 - Controle do cano: observar para onde o armamento está apontado, assegurando que a área atrás do alvo também esteja preparada para receber o disparo com segurança.

02.03 - Seguir rigorosamente os comandos dados pelos instrutores de tiro ou árbitros, sem antecipar execuções ou realizar ações diferentes das ordenadas. O Instrutor de Tiro ou Árbitro é a autoridade máxima dentro do estande e responsável pela segurança de todos os presentes.



02.04 - O uso de óculos de proteção e abafadores de ruídos é OBRIGATÓRIO a todos que estiverem dentro do estande de tiro.

A observância dessas regras, aliada à experiência dos participantes, é essencial para garantir que as competições ocorram com o mais alto padrão de segurança e respeito ao esporte.

### 03. Justificativa:

As competições de TSC30 desafiam os atletas a realizar transições precisas entre alvos dentro de uma mesma série de disparos, aprimorando sua consciência situacional e a correta aplicação dos fundamentos do tiro.

Essa modalidade, que pode ser executada tanto com armas curtas quanto com armas longas, destaca-se por ser inclusiva, exigindo poucos disparos, mas apresentando um alto nível de desafio técnico.

A International Tactical Shooting Association (ITSA), focada no aprimoramento contínuo das habilidades de seus membros, incorporou ao esporte uma modalidade inovadora levando o atleta a exercitar a transição de alvo de forma não ortodoxa (horizontalmente e verticalmente conjugados), visando o aprimoramento psicomotor e a precisão.

### 04. Estande de Tiro:

As competições de TSC30 podem ser realizadas em qualquer estande de tiro regular, localizado em um dos clubes filiados à LNTD, que possuam, ao menos, uma linha de tiro com 11 (onze) metros de comprimento para armas curtas e 21 (vinte e um) metros para armas longas.

O alvo poderá ser fixado em um suporte de madeira, papelão ou suspenso por trilhos, com sua borda superior a uma altura que pode variar entre 1,5m a 2,0m em relação ao solo.

É IMPRESCINDÍVEL que o alvo esteja a uma distância de 7 metros do seu respectivo posto de tiro quando competindo com armas curtas e 14 metros do seu respectivo posto de tiro quando competindo com armas longas.

O estande deverá acomodar de forma segura toda a linha de tiro, de forma a minimizar o risco por qualquer conduta descuidada por parte do atirador.

### 05. Divisões:

A prova TSC30 possui 7 (sete) divisões, definidas com base no tipo de armamento e no aparelho de pontaria utilizado pelo competidor. Todas as armas utilizadas nesta prova devem se enquadrar em uma das seguintes divisões:

#### 05.01 - Divisão Pistola Mira Aberta:

o Exclusivamente para PISTOLAS com aparelho de pontaria convencional (alça e/ou massa de mira) em todos os calibres nominais, de alma raiada, permitidos e restritos que o atirador desportivo possa ter em seu acervo;



05.02 - Divisão Revólver Mira Aberta:

o Exclusivamente para REVÓLVERES com aparelho de pontaria convencional (alça e/ou massa de mira) em todos os calibres nominais, de alma raiada, permitido e restrito que o atirador desportivo possa ter em seu acervo;

05.03 - Divisão Pistola/Revólver Red Dot:

o Exclusivamente para PISTOLAS ou REVOLVERES que façam uso de aparelhos eletrônicos de pontaria, podendo ser uma mira optrônica (red dot), sem magnificação, ou laser, que pode estar instalados no ferrolho ou em qualquer parte da armação, em todos os calibres nominais, de alma raiada, permitidos e restritos que o atirador desportivo possa ter em seu acervo;

05.04 - Divisão Carabina/Fuzil Mira Aberta:

o Exclusivamente para CARABINAS, RIFLES ou FUZIS com aparelho de pontaria convencional (alça e/ou massa de mira), em todos os calibres nominais, de alma raiada, permitidos e restritos que o atirador desportivo possa ter em seu acervo;

05.05 - Divisão Carabina/Fuzil Red Dot:

o Exclusivamente para CARABINAS, RIFLES ou FUZIS que façam uso de aparelhos eletrônicos de pontaria, podendo ser uma mira optrônica (red dot) ou laser, sem magnificador, instalado, em todos os calibres nominais, de alma raiada, permitidos e restritos que o atirador desportivo possa ter em seu acervo;

05.06 - Divisão Carabina/Fuzil Luneta:

o Exclusivamente para CARABINAS, RIFLES ou FUZIS que possuam lunetas instaladas, sem restrição quanto ao tamanho da objetiva ou capacidade de aumento, em todos os calibres nominais, de alma raiada, permitidos e restritos que o atirador desportivo possa ter em seu acervo.

05.07 - cal. 12 pump, semi, com Dot, luneta ou mira aberta

Fica proibido o uso, em armas curtas, de acessórios do tipo coronha de ombro ou empunhadura frontal, que facilitem o uso ou a deixem similar a uma arma longa.

É proibido o uso de armas com a função Burst (rajada limitada) ou Full Auto (automática).

Admite-se o uso de supressores de ruído sem alteração da respectiva divisão, desde que adquiridos regularmente mediante autorização do órgão competente.

06. Classes:

Não teremos "Classes" serão ranqueados os competidores por overall.



#### 07. Equipamentos necessários (Clube):

O clube que deseja sediar a competição TSC30 necessita de alguns equipamentos para sua correta execução, são eles:

- 07.01 - Cronômetro (Anexo 1, Fig. 01, Página13). Admite-se o uso de aplicativo de smartphone com a mesma função decronômetro ou de Shot Timer (Anexo 1, Fig. 02, Página 13) na função PAR TIME, caso o clube prefira;
- 07.02 - Shot Plug ou Overlay padronizados pela LNTD (Anexo 1, Fig. 03, Página 13), garantindo a correta contabilização dos disparos efetuados no alvo;
- 07.03 - Apito, utilizado para facilitar a comunicação do início e término de cada série.

#### 08. Condição do Armamento:

A condição inicial do armamento dependerá do seu tipo e sistema de funcionamento, apresentando variações conforme essas características. São elas:

- 08.01 - Pistolas de Ação Simples:  
Devem iniciar alimentadas, carregadas, com o cão à retaguarda e travadas;
- 08.02 - Pistolas de Ação Dupla ou Dupla Ação:  
Devem iniciar alimentadas, carregadas, com o cão rebatido e destravadas;
- 08.03 - Pistolas de Ação Híbrida:  
Devem iniciar alimentadas, carregadas e destravadas;
- 08.04 - Revólveres:  
Devem iniciar alimentados, carregados e com o cão rebatido;
- 08.05 - Carabinas de Repetição:  
Devem iniciar alimentadas, carregadas e destravadas;
- 08.06 - Carabinas Semiautomáticas:  
Devem iniciar alimentadas, carregadas e destravadas;

#### 09. Alvo Utilizado:

O alvo utilizado deverá ser o TSC30 (Anexo 1, Fig. 04, Página 13) homologado pela LNTD. Este deverá ser adquirido junto aos melhores fornecedores de alvos do Brasil, também homologados pela LNTD.



Os ALVOS produzidas em gráficas deverão ser homologados pela LNTD, deverá estar impresso em papel do tipo cartão ou sulfite de gramatura mínima 150 gr/m<sup>2</sup>.

O alvo deverá ser fixado em suporte próprio com sua borda superior posicionada entre 1,5m e 2,0m de altura em relação ao solo.

É PROIBIDO O USO DE OBRÉIA NO ALVO, este deve ser individual para cada inscrição do atleta.

## 10. Súmula da Prova:

O uso da súmula é opcional e não dispensa a obrigatoriedade de conservar o alvo original até o término do prazo para recursos.

## 11. Posição de Início:

O atirador deve chegar ao posto de tiro com o armamento desmuniado e guardado em case própria.

Após comando do árbitro para se preparar e municiar a arma, o atleta deverá aguardar o início de cada série de pé, de frente para o alvo, coluna ereta, segurando o armamento nas condições previstas no item 8, empunhando-o com o DEDO FORA DO GATILHO e ponta do cano a 45° em direção ao solo, de acordo com a figura (Anexo 1, Fig. 05 e 06, Página 14). Quando impossibilitado por condição física (paratleta), o fará na posição que mais se aproxime da regulamentada sem que a diferença configure vantagem ilícita.

## 12. Condução da Prova:

A competição TSC30 é realizada em série única, com duração de 30 (trinta) segundos. Ao final desta o atirador deverá ter efetuado um total de 6 (seis) disparos em seu alvo, sendo 1 (um) disparo em cada um dos 6 (seis) círculos dispostos no papel.

O atirador deverá chegar ao posto de tiro conforme descrito no item 11. É proibido chegar ao posto de tiro portando um armamento carregado, seja em coldre ostensivo ou velado. Caso o atleta esteja nessa condição, deverá procurar uma área específica e segura do estande para que possa fazer os procedimentos com segurança, sob supervisão de um árbitro, e se preparar para iniciar a prova.

No posto de tiro, o árbitro concederá um período de 1 (um) minuto para que os atiradores se preparem. Durante esse tempo, será permitido realizar o manuseio do armamento, ajustar a visada e realizar disparos "em seco". Também é o momento para municiar os carregadores e verificar o funcionamento de miras eletrônicas. Caso algum atirador ainda não esteja pronto ao final do 1 (um) minuto concedido, o árbitro poderá estender o tempo de preparação por até 30 (trinta) segundos adicionais.

Ao final do tempo de preparação, terá início a série, durante a qual os atletas terão 30 (trinta) segundos para realizar seus disparos. O atirador deverá iniciar a série como armamento nas condições previstas no item 8, empunhado em um ângulo de 45° em relação ao



corpo, de acordo com a figura (Anexo 1, Fig. 05 e 06, Página 14). Todos os disparos deverão ser realizados sem qualquer tipo de apoio externo, utilizando apenas o próprio corpo. É proibido o uso de roupas ou acessórios que favoreçam o apoio ou proporcionem maior equilíbrio do armamento ao atirador e de bandoleiras nas armas longas. Para iniciar a série, o árbitro comandará: - Atirador(es) pronto(s)?

- Atenção!

- Silvo Curto do Apito.

(Após o tempo de 30 segundos)

- Outro Silvo Curto, seguido do comando: "Prova Encerrada"

Em caso de pane o atleta deverá resolver durante sua série e tendo o cuidado para não efetuar disparos após o fim da série. Caso a pane não possa ser resolvida durante a série, o alvo será pontuado como se encontra.

### 13. Observações Importantes:

O Árbitro é o responsável pela segurança dos atletas e expectadores da prova, dessa forma não deverá iniciar qualquer série antes que todos estejam devidamente equipados com óculos de proteção e abafadores de ruído.

Caso o árbitro perceba que o atleta perdeu ou deslocou algum dos seus equipamentos de segurança, deverá interromper imediatamente o início da série de tiro para solucionar o problema. Se o árbitro perceber que o atirador está deslocando propositalmente seus equipamentos para obter alguma vantagem ilícita, deverá aplicar a desqualificação por conduta antidesportiva.

A munição é de responsabilidade do atleta, então este não poderá solicitar a repetição da prova alegando mau funcionamento da munição, seja por nega ou falha de alimentação.

O árbitro deverá interromper a série do atleta imediatamente caso perceba algo diferente no disparo da arma, como um tiro muito forte ou muito fraco para o calibre nominal, minimizando o risco de um acidente. Caso venha a considerar a munição insegura, a regra prevista no item 16.07 deverá ser aplicada.

Fica proibido o uso de munições que disparem mais de um projétil por acionamento.

### 14. Pontuação e Penalidades:

14.01 - Os alvos possuem formatos circulares, contendo zonas de impacto que vão de 6 (seis) até os 10 (dez) pontos, além de uma região central X com valor de 10 (dez) pontos, utilizada exclusivamente para desempate;

14.02 - Cada um dos 6 (seis) alvos circulares posicionados na folha deverão registrar somente um impacto (disparo), totalizando 6 (seis) disparos na folha. Caso um dos círculos possua mais de um de impacto e não seja possível identificar disparo cruzado, será considerado para efeito de pontuação A MENOR PONTUAÇÃO;



14.03 - Caso algum disparo toque a linha que separe 2 (duas) zonas do alvo, mesmo que não cortando por completo, será considerada a maior pontuação. Os rasgos radiais ao redor da marca do projétil não podem ser utilizados como medida de pontuação. Em caso de dúvidas recomenda-se o uso do Overlay LNTD no calibre utilizado pelo atleta;

14.04 - Caso o papel tenha menos de 6 (seis) impactos impressos, a quantidade de "0" (zeros) deverá ser aumentada até que se atinja os "5" (cinco) impactos previstos pela prova;

14.05 - Caso aconteça um disparo cruzado (disparo realizado por atirador diverso do dono do alvo) e este seja identificado (por impressão diferente devido ao formato/calibre do projétil), este deverá ser ignorado e não participará da contagem;

14.06 - O atleta deverá se manter a uma distância mínima de 1 metro do alvo durante a contagem dos pontos e não poderá tocá-lo sem autorização e supervisão do árbitro;

14.07 - Será aplicada uma penalidade para cada disparo que o atleta efetuar após o tempo de 30 (trinta) segundos, desconsiderando os melhores impactos do alvo, tantos quantos forem os disparos realizados após o tempo;

14.08 - Caso o clube ou seu árbitro conduza a prova em desconformidade com o regulamentado pela LNTD (alvo diferente, alvo obreado, alvo posicionado em uma distância diferente da estabelecida para o tipo de armamento, etc.) a pontuação do atleta será zerada.

14.09 - A mesma penalidade será aplicada caso a Confederação solicite a foto do alvo, antes do fim do prazo de recurso, e esta não esteja mais disponível, ou se o resultado do atleta não for lançado no sistema dentro do período previsto.

## 15. Critérios de Desempate:

A classificação dos atiradores será baseada na sua PONTUAÇÃO.

Os atiradores serão ranqueados em ordem decrescente (da maior pontuação para a menor), no caso de empate, este será desfeito de acordo com a seguinte ordem:

Maior Pontuação;

Maior quantidade de X;

Maior quantidade de 10;

Maior quantidade de 9;

Maior quantidade de 8;

Maior quantidade de 7;

Maior quantidade de 6;

Maior quantidade de 5;

Competidor mais velho.



## 16. Desclassificação:

Serão desclassificados, os atletas que incorrerem nas seguintes condutas:

### 16.01 - Efetuar qualquer procedimento não comandado:

Manusear uma arma de fogo, carregar, descarregar, efetuar disparo ou fazer qualquer procedimento sem a autorização e/ou supervisão do árbitro, com a exceção de solução de panes durante a série, que não demandam autorização prévia do árbitro, desde que sejam feitas de forma segura;

### 16.02 - Controle de Cano:

Não observar o controle do cano da arma, ainda que descarregada. O atleta não pode apontar a arma para uma região diferente da do para-balas;

### 16.03 - Manuseio inseguro do armamento:

Manusear uma arma de fogo de forma descuidada durante a execução da prova, ou mesmo fora dela. Os atletas que manusearem suas armas ou se prepararem para a prova fora da área reservada pelo clube para esta finalidade (área de segurança ou posto de tiro), serão desclassificados pelo manuseio inseguro do armamento. Também configura manuseio inseguro o atleta chegar ao posto de tiro com armamento carregado no coldre (seja com carregador inserido e/ou munição na câmara). A arma NÃO deve ser manuseada fora da área de segurança ou do posto de tiro;

### 16.04 - Disparo acidental:

Entende-se por disparo acidental aquele realizado de forma descuidada, seja ao alimentar o armamento ou durante o procedimento de segurança no final da prova;

### 16.05 - Comportamento Antidesportivo:

O atirador que não observar o silêncio durante a competição, que atrapalhe a prova dos demais atletas, ainda que de forma não desejada, deverá ser desclassificado por conduta antidesportiva. A mesma pena se aplica aos que criarem clima de animosidade dentro do estande de tiro ou ficarem interferindo (ajudando ou atrapalhando) o atleta que está fazendo a sua prova;

### 16.06 - Uso de substâncias proibidas:

Será desqualificado o atleta que tentar fazer a prova apresentando sinais de embriaguez ou uso de substâncias que alterem sua percepção/coordenação motora, como medicações ou substâncias ilícitas;

### 16.07 - Munição Insegura:

Será desqualificado o atleta cuja munição seja considerada insegura pelo árbitro. Este deverá fundamentar sua opinião baseando-se no som do disparo muito acima do normal para o calibre nominal em questão, ou algum sinal de excesso de pressão deixado nos estojos. Também será considerada munição insegura aquela que apresente "tiro fofo", muito abaixo do usual para o referido calibre nominal, com risco do projétil ficar preso dentro do cano da arma;

Acausa da desqualificação deverá ser claramente registrada no alvo ou na súmula.



## 17. Lançamento do Resultado:

Os alvos deverão ser lançados pelo delegado, ou pessoa indicada, no sistema da Shooting House com as devidas observações:

17.01 - Caso um alvo circular contenha mais que 1 (um) disparo e não seja identificado disparo cruzado, só deverá ser lançado no sistema O PIOR DISPARO. Ao final serão computados somente 5 impactos, incluindo os zeros registrados;

17.02 - Caso algum alvo circular não contenha impacto, será atribuído o valor zero a este;

17.03 - Caso a pontuação do atleta em uma inscrição seja igual ou superior a 45 (quarenta e cinco), seu alvo deverá ser digitalizado e anexado ao campo correspondente no sistema de lançamento. Caso essa exigência não seja cumprida, as regras previstas nos itens 14.08/14.09 serão aplicadas.

## 18. Período de Recurso:

O prazo para recurso será aberto no primeiro dia do mês seguinte ao término da competição e se estenderá até o dia 6 (seis). Nesse intervalo o atirador poderá recorrer junto ao seu clube para questionar o resultado lançado e solicitar a correção, caso sua demanda proceda. Neste intervalo, também, a Liga Nacional de Tiro Defensivo LNTD, estará disponível para receber recursos diversos referente à competição e analisará cada caso individualmente, notificando ao reclamante sobre o deferimento ou não da demanda.

A Liga Nacional de Tiro Defensivo LNTD, se reserva o direito de solicitar, a qualquer momento, desde que antes da homologação do resultado, uma imagem digitalizada do alvo.

No dia 7, às 20h, o resultado da competição será homologado e estará disponível no sítio eletrônico da Confederação.

## 19. Guarda dos Alvos:

Os alvos originais devem ser guardados pelo clube até o dia 7 do mês seguinte a realização da competição, quando se encerra o prazo de recurso e o resultado da prova será homologado. Os clubes serão informados através do grupo de WhatsApp e por e-mail caso haja alguma necessidade especial de prorrogação ou antecipação deste prazo.

## 20. Considerações Gerais:

O Campeonato Brasileiro 2025 de TSC30 é composto por 13 (treze) etapas presenciais, sendo 12 (doze) etapas regulares sob condução e responsabilidade do clube sede devidamente habilitado e 1 (uma) etapa final, nos termos do Calendário Oficial da LNTD. A etapa final acontecerá no mesmo período que a 12ª. etapa, entretanto, apenas nos clubes anteriormente



escolhidos pela Liga Nacional de Tiro Defensivo. A etapa final contará com a supervisão do Coordenador Regional da Confederação.

Todos os atletas participam do Ranking Nacional, porém, apenas os atletas que participarem de ao menos 6 (seis) etapas regulares do Campeonato Brasileiro de TSC30 e, obrigatoriamente, da etapa final supervisionada pelo Coordenador Regional da LNTD, estarão aptos ao título de Campeão Brasileiro da LNTD / TSC30.

Para a formação do Ranking Nacional, serão consideradas as 6 (seis) melhores participações por divisão, somadas à pontuação obtida na etapa final. Caso o atleta tenha participado de mais de 6 (seis) etapas regulares, os piores resultados serão automaticamente descartados pelo sistema e não serão utilizados para fins de classificação. Se o atleta tiver participado de menos de 6 (seis) etapas, as faltantes serão computadas com pontuação zero, impactando diretamente sua classificação final. Todas as etapas regulares possuem peso 1 (um) e estão aptas ao descarte. A etapa final terá peso 3 (três) e não é suscetível a descarte.

Em caso de empate no resultado final do Campeonato Brasileiro, o primeiro critério utilizado para desempate será o melhor desempenho na etapa final. Persistindo o empate, será observada a maior quantidade de impactos na região "X" obtidos ao longo do campeonato. Se mesmo após o uso dos dois primeiros critérios ainda houver empate, será considerado vencedor o atirador com a matrícula mais antiga na LNTD.

As inscrições de todas as etapas, com exceção da final, estarão disponíveis apenas até o penúltimo dia de cada mês, ficando o último dia reservado para os clubes lançarem os resultados ainda não lançados no sistema.

Os clubes lançarão os resultados no sistema até, no máximo, às 23h do último dia de cada mês, com exceção do mês de dezembro, nos termos do calendário. Não haverá prorrogação do referido prazo.

Deixar de lançar o resultado do atleta até as 23h do último dia de cada mês implicará na penalidade ao atleta de ter sua pontuação zerada, sem prejuízo das outras medidas administrativas ao clube.

Os atletas que, devidamente inscritos, por qualquer motivo não conseguirem comparecer ao clube e realizarem suas provas, poderão solicitar até o dia 5 do mês seguinte o lançamento de crédito para utilização em futuras inscrições.

#### 21. Temas não Previstos:

Todos os assuntos não previstos neste caderno de regras devem ser submetidos a apreciação da Liga Nacional de Tiro Defensivo, que encaminhará para comissão própria apta a solucionar definitivamente a demanda.

ANEXO 1



Shot Timer (Anexo 1, Fig.02)



Alvo (Anexo 1, Fig. 04)