



# Saque-Rápido da LNTD

## 1 - Organização

A parte executiva da organização da prova é composta de Diretor de Prova (Árbitro Master) e Árbitros de Pista (Árbitro), Comitê de Apelação; Fiscais e Auxiliares.

### 1.1 - O Diretor de Prova tem por atribuições:

- a) Ser o responsável pelo eficiente andamento da Prova.
- b) Ser o responsável pelo funcionamento do estande de tiro.
- c) Ser o responsável pela disciplina e segurança do estande de tiro.
- d) Ser o responsável pelos Boletins de Resultados e divulgação.
- e) Nas suas missões deverá proceder com imparcialidade, cortesia, educação, probidade, vigilância constante e, sobretudo, firmeza nas decisões.

### 1.2 - O Árbitro Master tem por atribuições:

- a) Ser o responsável pela correta explicação sobre a execução da prova.
- b) Absoluta autoridade que se estende aos espectadores ou qualquer pessoa que esteja nos arredores das linhas de tiro.
- c) Responsabilidade pela correta e justa aplicação de todos os Regulamentos, e apuração dos resultados dos competidores.
- d) Acompanhar a apuração de impactos duvidosos nos alvos.

### 1.3 - O Árbitro de Linha (Árbitro) tem por atribuições:

- a) Ser o responsável pelo sorteio dos Postos de Tiro.
- b) Supervisionar a atuação dos atiradores na linha de tiro.
- c) Efetuar os comandos de execução da Prova.
- d) Proceder à apuração dos alvos.
- e) Efetuar a marcação dos pontos nas planilhas de resultados.  
Inspecionar o equipamento utilizado pelos competidores, **conforme categoria e divisão.**
- f) Inspecionar armas e munições dos competidores.

1.4 - Os organizadores do evento deverão providenciar, sempre que possível serviço médico de emergência, o qual deverá estar próximo das linhas de tiro, até o final da competição.

### 1.5 - Comitê de Apelação:

- a) Para cada prova, haverá um Comitê de Apelação, formado por três



pessoas conhecedoras das regras, atiradoras ou não, nomeadas pelo Árbitro Master da Prova, e que não tenham interesse no resultado da mesma, com a finalidade de julgar e decidir recursos apresentado por atirador ou capitão de equipe ou terceiros que se acharem injustiçados, e não concordarem com o resultado, ou fato ocorrido na prova. Sempre que possível, no Comitê de Apelação deverá haver um representante da LNTD.

- b) O recurso só será aceito até 30 (trinta) minutos após o fato que lhe deu origem.
- c) O recurso deverá ser por escrito e, para ser aceito, deverá ser recolhida uma taxa equivalente ao valor da inscrição da prova, por parte do impetrante.
- d) Caso o recurso seja julgado procedente, a taxa será devolvida ao impetrante, se julgado improcedente a importância será recolhida pelo clube (de acordo com a jurisdição sobre a prova).
- e) A decisão do Comitê de Apelação será por maioria simples de votos, e será definitiva, não cabendo outros recursos.
- f) Todos os recursos julgados deverão ser transcritos em formulário próprio, acompanhando o Relatório do Diretor da Prova (Árbitro Master) elaborado para a LNTD, para reconhecimento.
- g) O recurso pode ser do próprio interessado (atirador ou capitão de equipe ou de terceiros contra o resultado de outros atiradores). Se não for dada solução ao recurso até o término do evento este será deferido no caso do próprio interessado e indeferido no caso de terceiros sendo o dinheiro devolvido e ambos os casos.

## **2 - Segurança e Fiscalização.**

**2.1** - A segurança é fator essencial no tiro, em qualquer de suas modalidades, motivo pelo qual deve merecer atenção especial por parte de Diretores, Árbitros, Atiradores e Assistentes.

**2.2** - Todas as pessoas presentes no estande de tiro, atiradores ou não, são responsáveis pelo estrito cumprimento das regras e medidas de segurança determinadas pelos Regulamentos e direção da prova.

**2.3** - Todos os Árbitros, atiradores e pessoas presentes nas imediações das linhas de tiro, deverão utilizar protetores auriculares e óculos de proteção.

**2.4** - A competição será conduzida nos padrões e procedimentos de segurança, inclusive nas penalidades, seguindo as regras aplicadas no TD.



### **3 - Armas, Munições e Equipamentos.**

**3.1** - Todo equipamento, inclusive armas e munições podem ser examinados a critério do Árbitro da prova, antes do início da competição. Tudo que não atender aos requisitos técnicos e de segurança terá seu uso impedido. Para tal fim, o Diretor Geral da Competição poderá designar um fiscal de armas e equipamentos.

**3.2** - As armas que iniciam uma série de tiro, só podem ser trocadas caso apresentem defeito comprovado pelo Árbitro, e deverão ser substituídas por outras de mesmas características e calibre.

**3.3** - Todo atirador deve comparecer ao seu posto de tiro, em sua vez de participar, com seu equipamento completo, não sendo permitido sacar, apontar ou atirar em qualquer local do estande que não o posto de tiro sem prévia autorização. Será obrigatório o uso de óculos de proteção, protetor auricular.

**3.4** - Não será permitido o uso de coronhas anatômicas ou cabos envolventes.

**3.5** - Não será permitido o uso de: tapa-olhos, Íris mecânicas, lunetas, laser ou similares e sapatas de gatilhos mais largas que o guarda-mato (exceto em provas especiais para armas de características OPEN, caso em que haverá liberdade para uso de miras).

**3.6** - Não será permitindo o uso de munições especiais tais como: traçantes, incendiárias, explosivas, perfurantes de blindagem ou que produzam excesso de fumaça afim de não perturbar atiradores que participam ao mesmo tempo.

**3.7** - Não será permitindo o uso de coldres que possibilitem a introdução do dedo no guarda-mato para o saque, nem os de mola para o saque lateral da arma. Todas as armas devem estar coldreada ao início da série inclusive as de fogo circular.

**3.8** - O cinto que sustenta os equipamentos coldre, porta carregadores, porta jets, etc., deverá estar firme na altura da cintura.

**3.9** - No caso do uso de velcro, este também deverá estar por dentro dos passadores da calça. (OBS: isso se refere ao cinto preso por velcro, duplo - a base do cinto fica através dos passadores e o cinto propriamente dito é colocado por cima).



**3.10** - Para as damas, será permitido o ajuste dos passadores na altura dos quadris.

**3.11** - Calibres permitidos: O menor calibre permitido, para fogo central, será o .380 para a divisão "MENOR" (Light) e para as demais divisões, de acordo com o Regulamento da LNTD em vigor. Para fogo circular, o calibre permitido será o .22 LR.

#### **4 - Divisões.**

**4.1** - Os atiradores, por sua condição de sexo ou armas se alocarão nas seguintes categorias:

##### **Fogo Central:**

- > REVOLVER
- > OPEN ( MIRA OTICA - Qualquer tipo de arma com mira óptica/eletrônica).
- > PRODUCTION (PISTOLA MAIOR, acima de .380).
- > PISTOLA MENOR (até Light .380)

##### **Fogo Circular:**

- > Fogo Circular Pistola (.22 LR). Proibido o uso de mira óptica.
- > Fogo Circular Revolver (.22 LR). Proibido o uso de mira óptica.

##### **Categorias:**

As categorias serão reconhecidas se houverem 5 ou mais competidores na categoria da divisão. Essa mesma divisão deverá, obrigatoriamente, ter no mínimo 10 participantes para que a categoria seja reconhecida. Somente uma categoria pode ser declarada pelo competidor.

- a) Sênior (até 50 anos)
- b) Super Sênior. Competidores acima de 50 anos no primeiro dia da competição
- c) Damas.
- d) Iniciante (Primeiro ano de atividade).
- e) Super Sênior. Competidores acima de 50 anos no primeiro dia da competição
- f) PcD Andante
- g) PcD Cadeirante
- h) PcD Amputado



## **5 - Regras Específicas da Prova.**

**5.1** - Canos: comprimento máximo de 6". São admitidos recursos como compensadores utilizados na divisão Open. Para as demais divisões, de acordo com o regulamento da TD em vigor.

**5.2** - Gatilho: peso livre.

**5.3** - Número de tiros: 50 (cinquenta).

**5.4** - Local: estandes de clubes filiados a LNTD.

**5.5** - Alvos: 5 alvos oficiais do TD - LNTD por competidor, vide anexo para montagem e modelo de alvo. Os centros dos alvos devem estar posicionados na altura de aproximadamente 1,3 m (um metro e trinta centímetros) do piso onde se posicionam os atiradores. A distância entre os centros dos alvos deve ser de 0,75 a 1,2 m (de setenta e cinco centímetros a um metro e vinte centímetros) de alvo a alvo. São admitidas variações de 5 cm nestes valores.

**5.6** - Posição de partida: de pé. As mãos deverão estar na altura dos ombros de modo que os pulsos possam ser vistos por trás do atirador. Caso as mãos não estejam posicionadas altas o suficiente, o atirador será avisado em cada sequência de tiro. Um erro de procedimento será dado, caso o atirador posicione as mãos abaixo do permitido quando da abertura início da série dos alvos.

**5.7** - Empunhadura: livre.

**5.8** - Na partida, as pistolas deverão estar com um cartucho na câmara, TRAVADAS, podendo sair com o cão armado (condição 1). Desta forma também podem partir as pistolas de ação dupla.

**5.9** - Armas e carregadores podem ser carregados com sua capacidade máxima.

**5.10** - Nos alvos com excesso de impactos, serão contados os melhores. Cada impacto extra receberá penalidade de - 6s (6 segundos) pontos por erro de procedimento.

**5.11** - Impactos obtidos com as silhuetas em movimento serão admitidos, considerando no máximo o comprimento de rasgo de 1,5 (uma vez e meia) o calibre utilizado. Acima deste limite será considerado zero. Essa condição se aplica tanto para alvos montados em suportes fixos como móveis.

**5.12** - Falhas de armas e/ou munições correm por conta e risco do atirador. Caso ocorra quebra de arma, o atirador poderá substituir a mesma, conforme item 3.2 do presente regulamento. O atirador continuará a competição a partir da série subsequente em que ocorreu a quebra da arma, não cabendo repetição da série ou séries anteriores. Valendo a



pontuação já obtida. O atirador pode tentar resolver o problema da arma e terminar sua série. Se não houver solução deverá comunicar ao árbitro solicitando auxílio.

### 5.13 - Execução Saque Rápido

Séries	Distância	Subséries	Disparos por Subsérie	Alvos	Procedimento	Total de Disparos da Série
1a	10m	8,6 e 4	5	5	1 disparo por alvo por	15
2a	7m	6,4 e 3	5	5	1 disparo por alvo por	15
3a	5m	6,4 e 3	5	5	1 disparo por alvo por	15
4a	5m	3 Segundos	5	1	5 disparos no mesmo alvo	5
Total de disparos na prova						50

Quando for usado “timer” na execução da prova, deverá ser aplicada a tolerância de + 0,3 segundo ao tempo de execução de cada série.

Os desempates serão decididos pela quantidade de “Zeros”, e persistindo, pela quantidade de “Zeros” da primeira série, persistindo pela quantidade de “Zeros” da segunda, persistindo pela quantidade de “Zeros” da terceira, persistindo pela quantidade de “Zeros” da quarta série. Persistindo o empate repetir o processo pela quantidade de 3s e 5s. No caso de ainda assim persistir o empate os atiradores repetirão a 1ª série usando a distância de 10 (dez) metros até ocorrer o desempate. A pontuação obtida no desempate não será considerada como um novo resultado do competidor, servindo apenas para definição de sua colocação na prova.

-ALFA: 0 (Zero) segundos

-CHARLIE: 3 segundos

-DELTA: 5 segundos

**5.14** - A contagem dos pontos se dará ao final da série. (Por exemplo: a série de 10 metros será feita com as subséries de 8 segundos, depois com 6 segundos e por último com 4 segundos.

Somente ao término de todos os tempos da série serão pontuados os 15 impactos resultantes da série, 3 em cada um dos alvos do competidor )

**5.14.1** Impacto na linha de divisão dos pontos: será considerado o ponto melhor para o atleta.



**5.15 - As falhas de procedimento serão penalizadas com 3 segundos cada.**

**5.16 - Comandos do árbitro da prova:**

- a) **“Atirador ao seu posto”**. Após este comando o atirador poderá fazer uma e, somente uma visada no alvo, ou seja, uma visada no início de cada serie por distancia, com a arma descarregada.

**5.17 - O atirador deve posicionar-se no espaço compreendido entre o segundo e o quarto alvo, podendo a seu critério, iniciar a série da direita para a esquerda ou vice-versa.**

- b) **“Carregar”**. Para a **“N”Série e “x”metros em “t”segundos**. (Exemplo: Carregar para a 1ª série de 10 metros em 8 segundos)

- c) **“O Atirador está pronto?” ou “Atirador Pronto?”**.

Neste momento, qualquer atirador que ainda não esteja bem posicionado e sem condições de iniciar, devem proferir **“NÃO PRONTO”** de forma audível e **levantar na vertical o braço livre**, preparando-se rapidamente, para repetição do comando, que ocorrerá no período máximo de 20 segundos.

- **“A Espera”**(seguido pelo sinal de início ou ativação dos alvos entre 1 e 4 segundos)

- d) Sinal de Início (Timer) ou Ativação dos Alvos.

**5.18 - Com todos os atiradores prontos na linha de tiro, os atiradores podem sacar e iniciar a série de tiros quando se iniciar o movimento dos alvos; desde que não esteja sendo usado o Timer.**

- e) Descarregar, Percutir e Coldre. Encerrada a série, os atiradores devem descarregar imediatamente suas armas deixando-as em segurança nos coldres, tudo sob fiscalização dos árbitros de prova.

- f) Pista Fria. (Indica o final da série e permite o avanço aos alvos para início da pontuação e restauração dos mesmos)

**5.19 - Durante a contagem dos pontos os atiradores devem se conservar a uma distância mínima de 1 metro dos alvos, nunca podendo tocá-los. O atirador que tocar o seu alvo terá este alvo pontuado com zero.**

**5.20 - Durante a prova, todos terão suas munições avaliadas quanto ao fator de momento linear. A munição para este teste será colhida em algum momento durante o transcorrer da prova, a critério do árbitro. O atirador que tiver fator de potência menor que o estipulado, terá seu resultado reduzido a Zero.**



**5.20.1-**O fator mínimo considerado para a prova é de 120 (cento e vinte) para as divisões Open, Pistola e Revólver e 85 para a Pistola calibre 380 (light). A munição de fogo circular será .22 LR e para ela não haverá medição de fator.

**5.20.2-**O fator é obtido medindo-se a velocidade do projétil em pés por segundo, multiplicada pelo peso do projétil em grains. (OBS: o procedimento completo de medição se encontra no Regulamento do TD.

**5.20.3-**O competidor que não se apresentar no cronógrafo terá seu resultado excluído da prova

**OBS: O cronógrafo não será obrigatório para munições novas ou fornecidas pelo clube, somente em caso de dúvidas.**

## **6 - Equipes.**

**6.1** - Em todas as competições poderão ser formadas equipes representativas das federações, associações e Clubes.

**6.2** - As equipes serão constituídas por quatro atiradores (mínimo de três), contando os pontos dos três melhores.

**6.3** - Toda equipe deverá ter um capitão de equipe responsável pelo contato com árbitros e organizadores do evento.

## **7 - Regras Gerais**

**7.1** - Sempre que possível, deverá ser designado um fiscal para cada atirador, o qual além de acompanhar as posições da prova, deverá ainda anotar os tiros de cada série.

**7.2** - Fica impedido de participar da prova qualquer atirador que apresentar sinais de consumo de álcool ou drogas.

**7.3** - Todo atirador deverá receber uma cópia da Súmula contendo seu resultado parcial.

**7.4** - Outros problemas não previstos neste regulamento serão solucionados pelo Diretor da prova, tendo-se como base o Regulamento da LNTD.

## **8 - Disciplina e Penalidades.**

**8.1** - Durante a realização de uma prova, estarão sujeitos à disciplina, todos os presentes: atiradores, dirigentes e espectadores.



8.2 - O respeito mútuo, o bom senso e a educação devem prevalecer.

8.3 - Casos de falta de compostura, falta de ética desportiva, proferir palavras de baixo calão, etc., devem ser punidos.

8.4 - Pessoas com indícios de uso excessivo de álcool ou de drogas, serão convidadas a se retirado estande.

8.5 As penalidades são:

- a) Advertência;
- b) Acréscimo de 3 (três) segundos no seu resultado;
- c) Desclassificação.

8.6 - A desclassificação ocorrerá, além dos casos já previstos:

- a) Na reincidência específica;
- b) No caso de ofensas à pessoa ou descumprimento a ordem legal dos árbitros
- c) No caso de desrespeito a Entidades Desportivas Constituídas.

8.7 - Toda penalidade deve constar da súmula do atirador e conter a assinatura de quem a aplicou.

8.8 - Casos de maior gravidade devem ser considerados por escrito para posterior julgamento.

## 9 - **Recordes.**

9.1 - Os recordes só serão homologados, quando o estande tiver sistema elétrico/eletrônico para controle de abertura/fechamento dos alvos, for vistoriado e aprovado pela LNTD ou seus representantes Árbitros.

9.2 - Os alvos deverão ser do padrão estipulado LNTD.

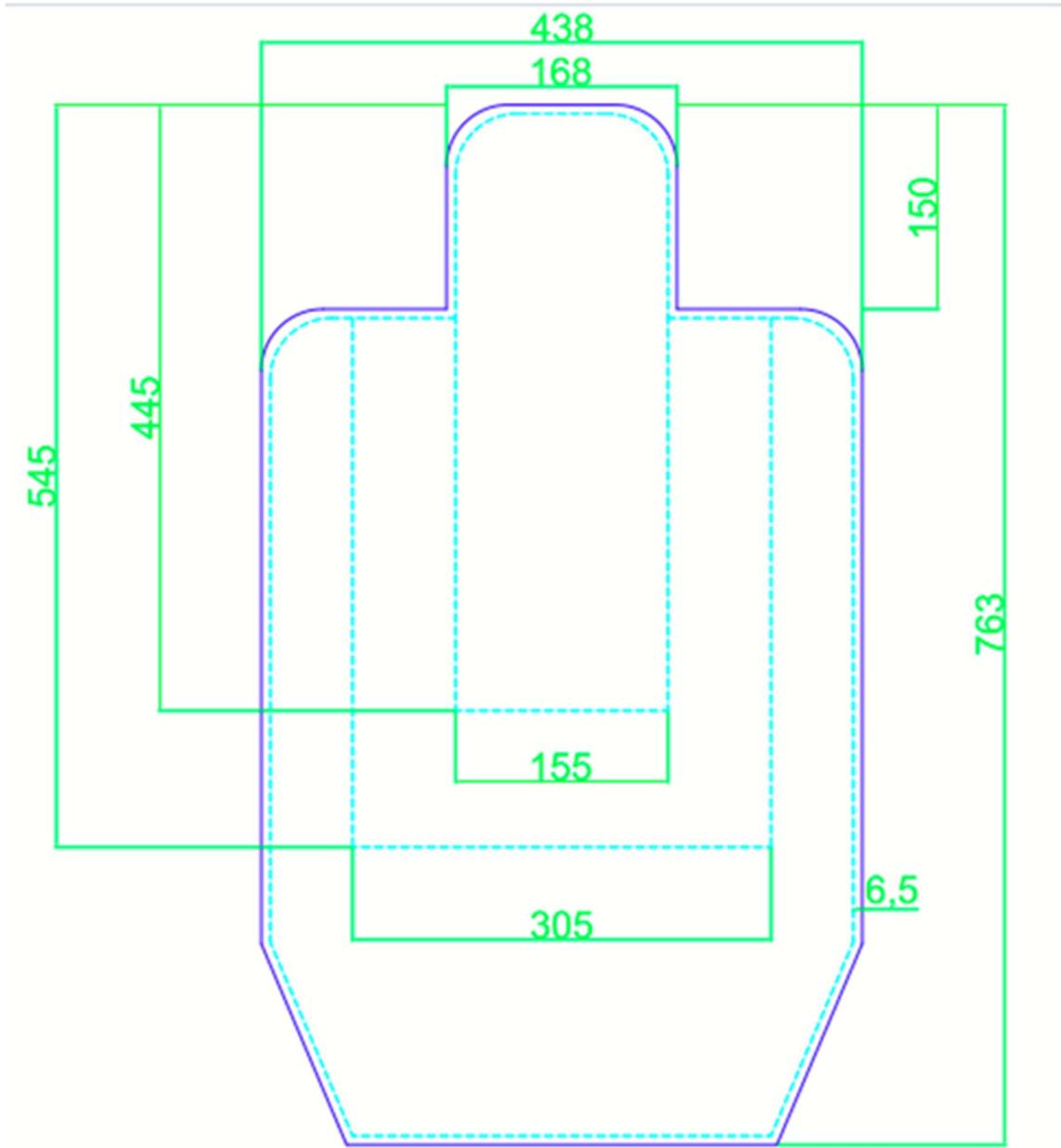
9.3 - Todos os recordes deverão ser anotados nos relatórios para posterior transcrição no site da LNTD.

9.4 - Os recordes brasileiros serão homologados se conquistados em provas oficiais ou em provas com presença de representante da LNTD.

Todas as dúvidas não abrangidas neste regulamento deverão ser resolvidas de acordo com as Regras da LNTD em vigor a serem aplicadas pelo Árbitro Master da Competição.



**ALVO parSAQUE RÁPIDO TD**





## Montagem de Pista – SR

Os centros dos alvos devem estar posicionados na altura de 1,3 m (um metro e trinta centímetros) do piso onde se posicionam os atiradores. A distância entre os centros dos alvos deve ser de 0,75 a 1,2 m (de setenta e cinco centímetros a um metro e vinte centímetros) de alvo a alvo. São admitidas variações de 5 cm nestes valores. Distância entre alvos de 0,75 a 1,2 m. Altura do centro do alvo até o chão - 1,3m.

