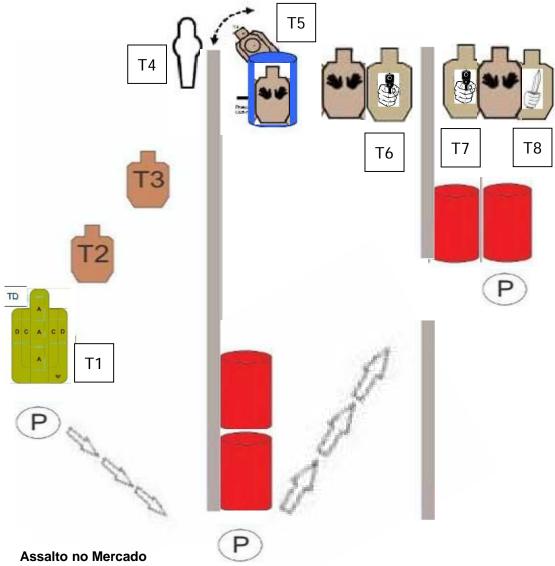
Assalto no Mercado



Realizando suas compras no mercadinho do seu bairro você se depara com uma tentativa de assalto aos caixas do estabelecimento, ao tentar correr para a saída é cercado pelos criminosos armados que começam a efetuar disparos em sua direção, sem opção de fuga você saca sua arma e reage aos disparos.

Briefing:

Inicio no Posto de tiro "P" (lado esquerdo), mãos acima dos ombros, arma na condição de **Alimentada** (sistema **MAC**); ao sinal sonoro sacar, **Carregar (MAC**) e engajar, por **prioridade Defensiva**, os alvos ameaçadores (T1; T2 e T3) em deslocamento, buscando se abrigar. Para cada disparo realizado parado no posto de tiro 1, deverá ser aplicado um Erro de procedimento (PE). O alvo T4 (Popper) deverá ser neutralizado, abrigado no posto de Tiro 2, se não cumprir será 1 x PE. Em seguida buscar os demais alvos ameaçadores aplicando a técnica de fatiamento (posto de tiro 2) e prioridade tática/defensiva no Posto de tiro 3.

O alvo T1 deverá ser neutralizado com "Triple Tap" verticais (1 barriga + 1 Peito + Pescoço).

*** Se não tiver coldre, poderá sair com a arma e carregador sobre uma bancada (SEPARADOS).

Término: (1) Ao terminar a pista, o atleta deverá "varrer 360°) sobre os DOIS ombros (sem guebrar ângulo).

(2) Ao terminar a pista, se a arma estiver vazia (sem munição ativa ou parar aberta) Revolver ou Pistola, o atirador deverá realizar mais uma recarga, simulando deixar a arma em "Pronto Uso" (em breve será 1 Penalidade: PE). Por ser inovação, vamos apenas orientar este procedimento inicialmente.

(3) E informar ao árbitro que terminou (**TERMINEI**). O árbitro dará a sequência tradicional. É permitido incluir identificação de cores ou objetos, na varredura de 360º do ambiente.

Uma recarga obrigatória, antes do último disparo

Distância dos alvos:

Posto de Tiro 1 até T1: 1 metro. Posto de Tiro 1 até T2: 2 metros.

Posto de Tiro 1 até T3: 3 metros.

Posto de Tiro 2 até T4, T5 e T6: 8 metros. Posto de Tiro 3 até T7 e T8: 2,5 metros.

Posto de Tiro 1 até Posto de Tiro 2: 4 metros

Alvos: 11 (Onze).

Alvos ameaçadores; 8 (Oito).

Disparos ilimitados: 16 disparos mínimos.

Tempo do 1º disparo: 3 segundos. Traje de ocultação: Requerido.